**Professional Services Test Case (PSTC)**

**Protocol Pre-Approval:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Print Name** | **Sign Name** | **Date** |
| Originator | Robert Breno Cavalcante | SYS-ADMIN | 3-15-2024 |
| Reviewer | Daniel Davelaar | Daniel | 3-15-2024 |

Additional rows may be added to accommodate additional approvers who may be required.

**Post Execution Approval:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Print Name** | **Sign Name** | **Date** |
| Originator | Robert Breno Cavalcante |  | 3-15-2024 |
| Reviewer | Daniel Davelaar |  | 3-15-2024 |

Additional rows may be added to accommodate additional approvers who may be required.

# 1ste UserStory

## *With the exception of Test Case ID, which is pre-determined, the following table is completed upon Test Case execution.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Case ID | 14 | **Server OS Version** |  |
| Tester Name | Als Scouter wil ik een player kunnen selecteren en alle posts van die Player zien en dat overzichtelijk is. | **Client Browser Version** |  |

## Test Setup:

### Als Scouter wil ik een player kunnen selecteren en alle posts van die Player zien en dat overzichtelijk is.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Step #** | **SRS ID** | **Step Description** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Pass or Fail** | **Issue / Comments** |
| 1 |  | Login als Scouter selecteer ROL “Scouter” Alleen als gevraagd word. | De dashboard van Scouter |  | Pass |  |
| 2 |  | Zoek de SEARCH map in Notificaties | De Zoekplayer pagina en Geen informatie toenen als je niet hebt opgezocht. |  | Pass |  |
| 3 |  | Zoeken naar een player in de SEARCH Balk. | Alle Players die geregisteerd zijn moet getond worden |  | Pass |  |
| 4 |  | Selecteerd een player. | Als je een Player Selecteer dan wordt in de Tabel naast alle posts van die player. |  | Pass |  |

# 2de user story

## *With the exception of Test Case ID, which is pre-determined, the following table is completed upon Test Case execution.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Case ID | 10 | **Server OS Version** |  |
| Tester Name | Als gebruiker(Player) wil ik mijn profiel kunnen zien , aamaken of bewerken. | **Client Browser Version** |  |

## Test Setup:[Als gebruiker(Player) wil ik mijn profiel kunnen zien , aamaken of bewerken.](https://github.com/orgs/AEITO20SD/projects/37/views/1?pane=issue&itemId=53974655)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Step #** | **SRS ID** | **Step Description** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Pass or Fail** | **Issue / Comments** |
| 1 |  | De speler opent de applicatie en navigeert naar de loginpagina. | Login system van LIMS |  | Pass |  |
| 2 |  | De speler voert zijn gebruikersnaam en wachtwoord in en klikt op de "Login" knop. | Het systeem controleert de inloggegevens en verifieert de gebruiker als speler. |  | Pass |  |
| 3 |  | De speler zoekt naar de sectie "Notificaties" en klikt op de map "MY PROFILE". | Het systeem opent de map "MY PROFILE" en toont de bestaande profielen van de speler. |  | Pass |  |
| 4 |  | Het systeem opent een formulier waar de speler zijn profielgegevens kan invullen. | Als de player geen profile heeft de Add form als de player wel al een profile heeft dan de Edit Profile form |  | Pass |  |
| 5 |  | De speler vult de vereiste informatie in, zoals naam, positie en druk op OK. | Formulier wordt afgesloten en je krijgt een melding dat je account aangemaakt is! |  | Fail | Formulier geeft geen melding als ik op OK druk en sluit ook niet af!! |
| 6 |  | De speler klikt op de knop "OK" om het nieuwe profiel te maken en sluit het formulier . | Het systeem valideert de ingevoerde gegevens en slaat het nieuwe profiel op. |  | Fail | VELDEN ZIJN NIET REQUIRED!! |
| 7 |  | De speler klikt opnieuw op de map "MY PROFILE" om zijn profiel te zien of bewerken. | De Edit formulier wordt weergegeven. |  | Fail | Edit formulier moet weergeven en niet Addformulier!! |

# REVISION HISTORY of the FORM

| **Revision** | **Date** | **Change Request Number** |
| --- | --- | --- |
| User stories | 15-03-2024 | v.1 |
|  | | |

end of document